LAPORAN AKHIR

“PEMBUATAN WEBSITE UNIT BIRO KEMAHASISWAAN”



Disusun oleh

< Kelompok 1 >

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Kristen Duta Wacana

2016

Daftar Isi

PROJECT CHARTER............................................................................................................. 3

1. Gambaran Proyek................................................................................................................ 3

2. Tujuan Proyek..................................................................................................................... 3

3. Informasi Manajer Proyek.................................................................................................... 3

4. Informasi Anggaran...............................................................................................................3

5. Hasil Keluaran Proyek.......................................................................................................... 3

6. Kriteria Sukses.......................................................................................................................3

7. Peran dan Jabatan...................................................................................................................3

8. Asumsi dan Constraint.......................................................................................................... 3

PROJECT MANAGEMENT PLAN.........................................................................................4

1. Work Breakdown Structure...................................................................................................4

2. Milestone List....................................................................................................................... 4

3. Original Gantt Chart..............................................................................................................4

4. Original Cost Estimation.......................................................................................................4

5. Original Risk Register...........................................................................................................4

PROJECT UPDATES.............................................................................................................. 5

1. Change Requests (optional kalau ada).................................................................................. 5

2. Updated Gantt Chart.............................................................................................................. 5

3. Updated Cost Realization...................................................................................................... 5

4. Updated Risk Register........................................................................................................... 5

LESSON LEARNED.................................................................................................................6

1. Pengalaman pribadi masing-masing anggota.........................................................................6

2. Saran dan Usulan untuk Matakuliah ini.................................................................................6

LAMPIRAN...............................................................................................................................7

PROJECT CHARTER

1. Gambaran Project
2. Tujuan Project

Tujuan dari proyek ini adalah pembuatan sebuah website untuk Biro Kemahasiswaan dan Alumni Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta. Website ini sebagai media informasi tentang Biro Kemahasiswaan dan Alumni kepada dunia luar. Website ini akan berisi tentang informasi beasiswa untuk mahasiswa dan informasi tentang Unit Kegiatan Mahasiswa untuk memperkenalkan kepada semua mahasiswa Universitas Kristen Duta Wacana.

1. Informasi Manajer Proyek

Rezha Nanda Perkasa (71120046), 089617349105, [rezha.np@ti.ukdw.ac.id](mailto:rezha.np@ti.ukdw.ac.id)

1. Informasi Anggaran

Total pembiayaan proyek ini sampai dengan selasai adalah Rp 45.600.000,-

1. Hasil Keluaran Proyek
2. Kriteria Sukses
   1. Aplikasi website selesai pada tanggal 2 Mei 2016
   2. Aplikasi website responsive
   3. Aplikasi website dapat menampilkan gambar dan berita
3. Peran dan Jabatan
4. PROJECT MANAGER

Project manager : Rezha Nanda P

* Project manager sangat berperan penting sebab tercapainya dan suksesnya suatu proyek itu tergantung dari kinerja seorang project manager. Untuk itu peran seorang project manager itu sangat berpengaruh.

1. DIVISI PROGAMMER

Leader : Alan Darmasaputra

Anggota : Welly Purnama

Jonathan Aditya

* Divisi yang bertugas  untuk  membuat  sebuah  program  melalui  bantuan bahasa  pemrograman  yang dapat digunakan untuk menyelesaikan permasalahan melalui otomasi dengan bantuan perangkat lunak  atau  software.  Tugas inti dari seorang programmer sama seperti tugas sebuah program itu sendiri. Sebuah program itu didesain dan dikembangkan agar mampu membatu manusia sebagi pengguna (user) dalam mengatasi kegiatan kesehariannya. Jadi, tugas seorang programmer adalah menolong manusia menyelesaikan kegiatan sehari-harinya dengan bantuan  komputer.

1. DIVISI DESIGNER

Leader : Christiana Wahyunita

Anggota : Nugraha Anggit P

Richardo Kirana Putra

* Merancang suatu desain merupakan tugas utama divisi ini. Membuat desain yang sesuai. Dalam mengintepretasikan setiap desain yang dirancang perlu ada hal-hal yang perlu dipertimbangkan. Dalam sebuah pembangunan sebuah project antara client dengan pihak provider perlu terjalin sebuah komunikasi agar dalam merancang sebuah desain akan sesuai dengan apa yang client inginkan dan juga untuk memuaskan pihak client.

1. DIVISI PLANNING

Leader : Sri M V Farneubun

Anggota : Mutiara Caesagusta Y

Nugroho C

* Membuat perencanaan dalam segala hal sangatlah penting, peran sebuah pembentukan rencana sangat vital. Agar dalam melakukan sebuah tindakan atau aktifitas dapat berjalan secara terintegritas antara divisi dengan divisi lainnya. Sebuah tindakan akan berjalan sia-sia atau bahkan tidak berguna tanpa adanya perencanaan yang maksimal dan penuh pertimbangan. Perencanaan juga melatih kita untuk dapat lebih bertanggung jawab dan lebih disiplin dengan waktu.

1. DIVISI TESTING

Leader : Karel Kalpito

Anggota : Veronica Hanna

Hake Y Situmorang

Syallom Theo Krisma

* Divisi ini menjadi penguji dalam setiap project yang dilaksanakan, apakah sudah *user firiendly* atau belum. Segala bentuk saran dari divisi ini sangat membantu progammer dan designer karena semakin banyak koreksi akan membuat produk yang nantinya akan dihasilkan memiliki tingkat kelemahan yang kecil dan membuat produk yang nantinya dirilis akan “sempurna”.

1. Asumsi dan Constraint